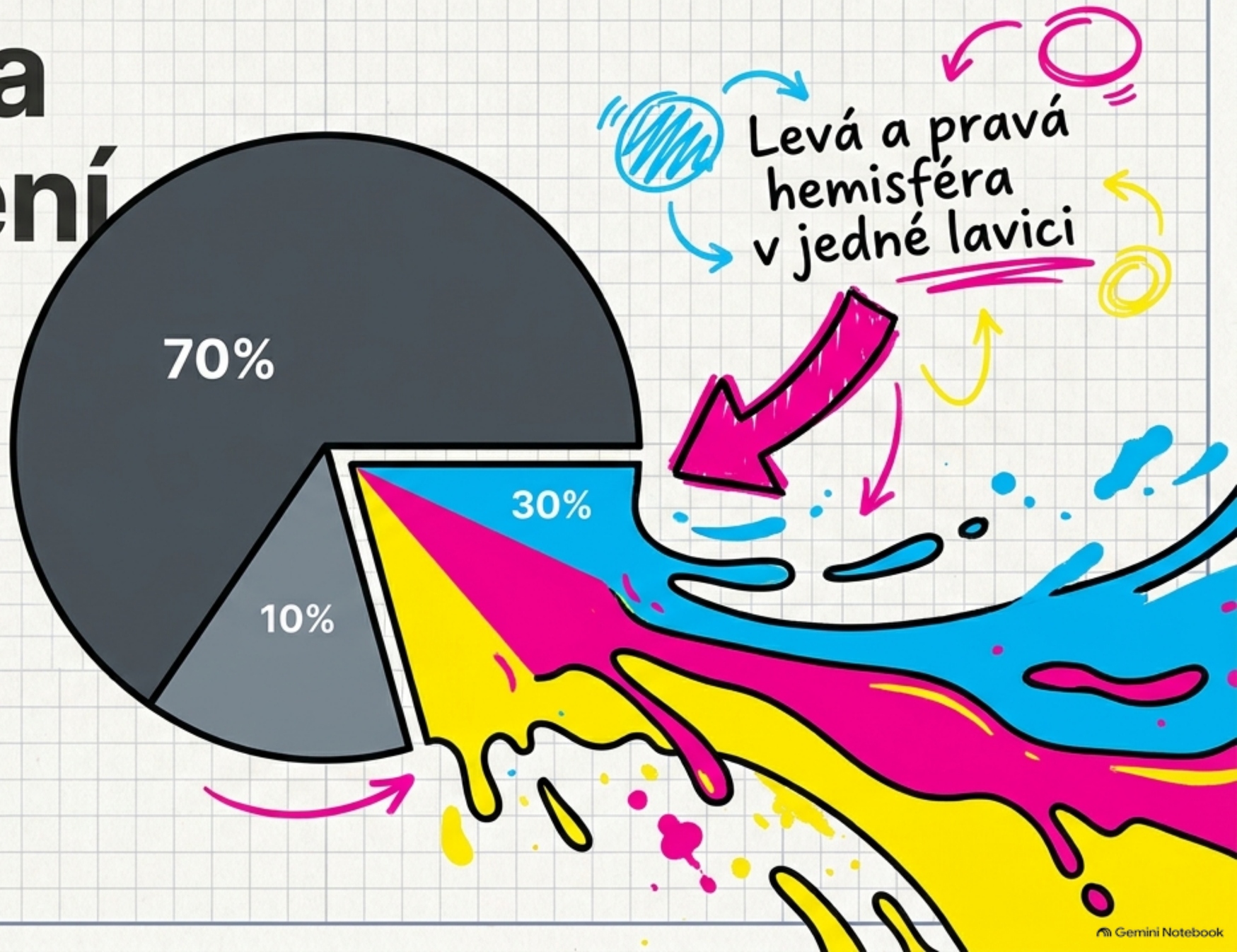
Statistika jako umění

12 mezipředmětových projektů, které bourají hranice mezi matematikou a výtvarnou výchovou.



Gemini Notebook

Úspěch mezipředmětové výuky nestojí na složitých vzorcích, ale na **správném zadání**. Ideální téma musí splňovat dvě klíčové vlastnosti.

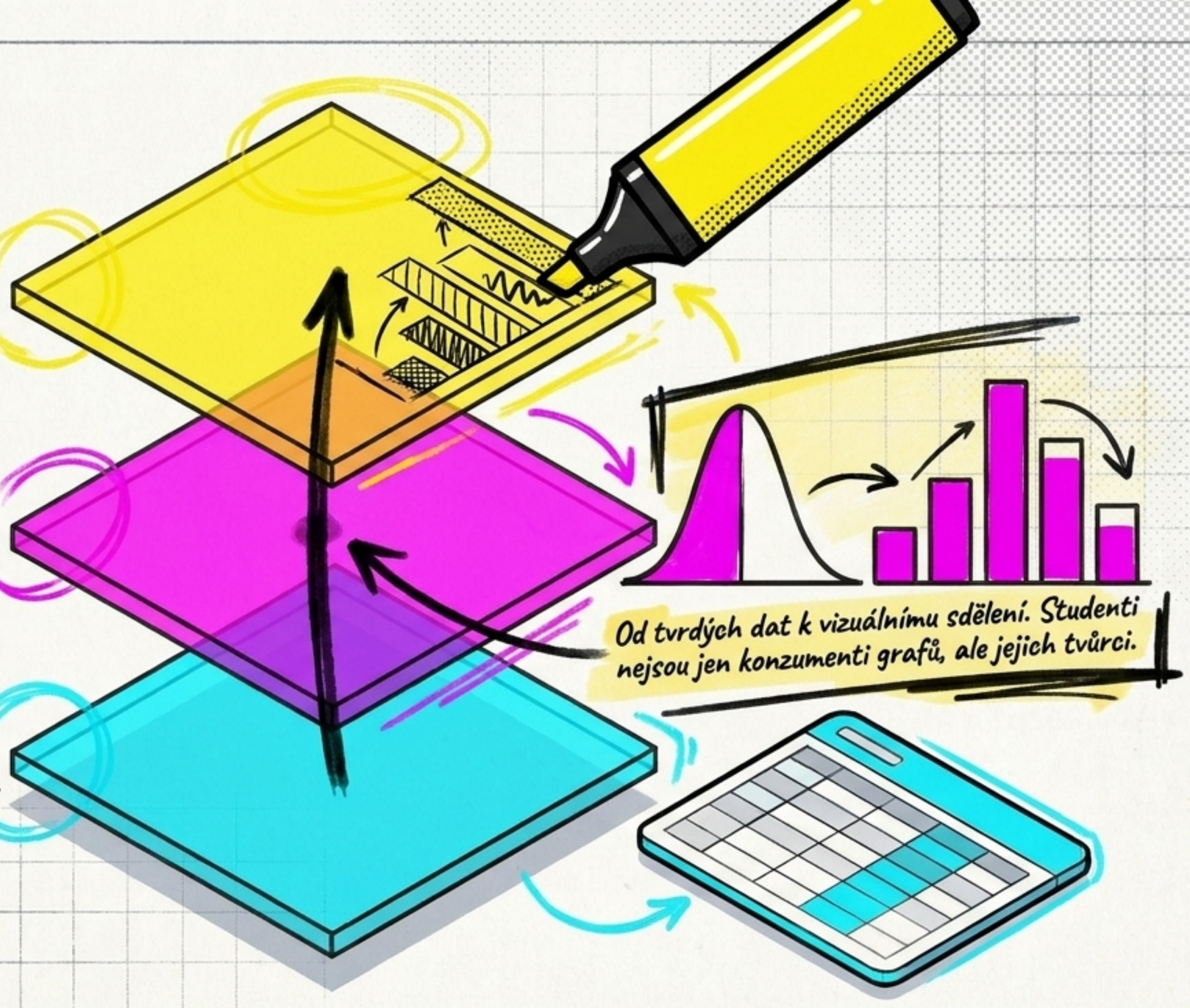


Gemini Notebook

Výtvarná výchova (Art)
Kreativní vizualizace, komiks, koláž

Matematika (Statistika)
Analýza, výpočet četností, procenta

Informatika (IT)
Sběr a tabulkové zpracování dat.



Od tvrdých dat k vizuálnímu sdělení. Studenti nejsou jen konzumenti grafů, ale jejich tvůrci.

Gemini Notebook

Médium 1: Komiksový formát

- Téma 1: Rozhovor o čase.

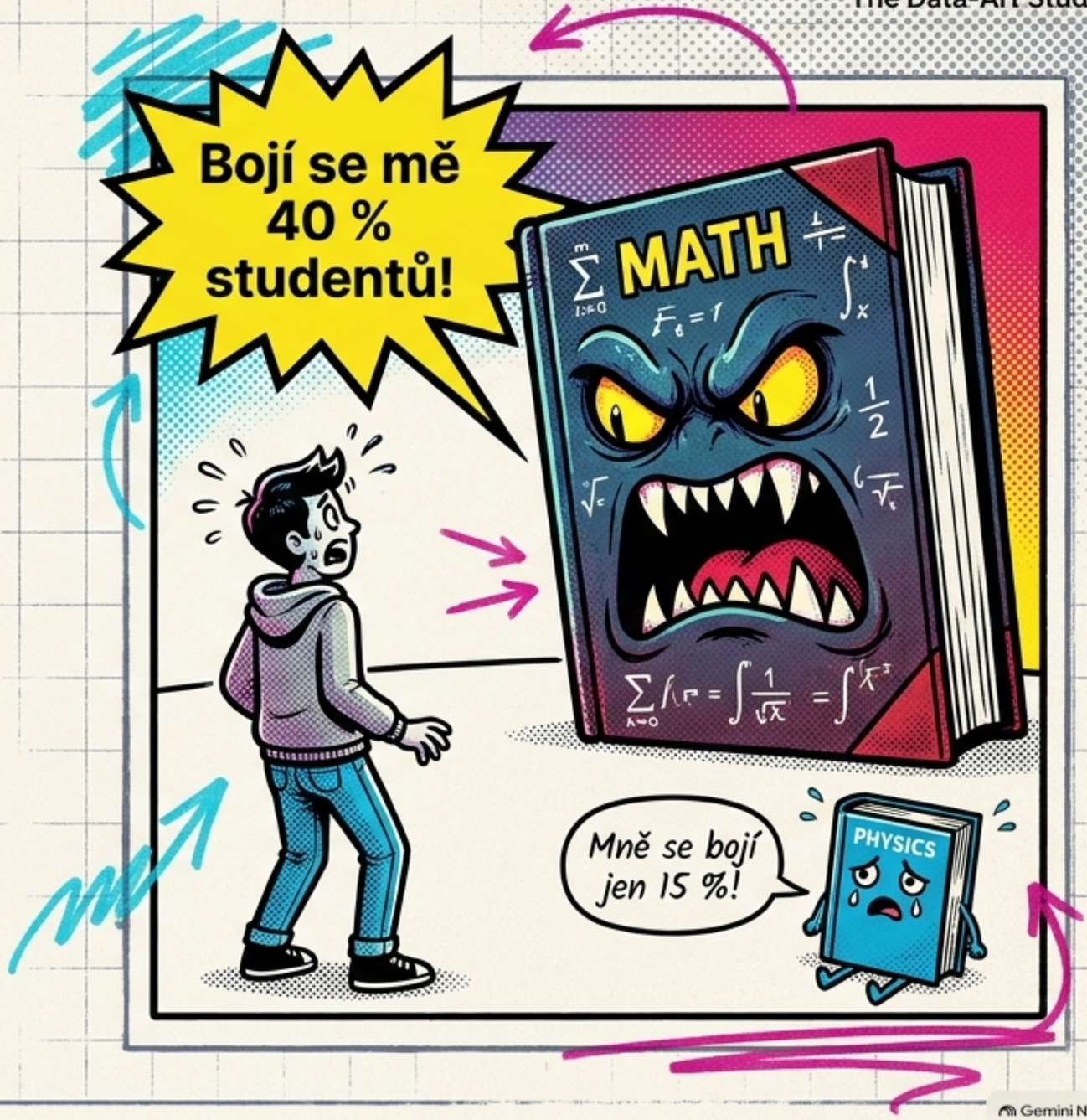
  (Student A: „Kolik hodin denně trávíš na TikToku?“ / Student B: „Asi tři hodiny.“ + Bublinové grafy).

- Téma 6: Co s milionem korun.

  Panelové vyprávění (Cestování, investice, auto).

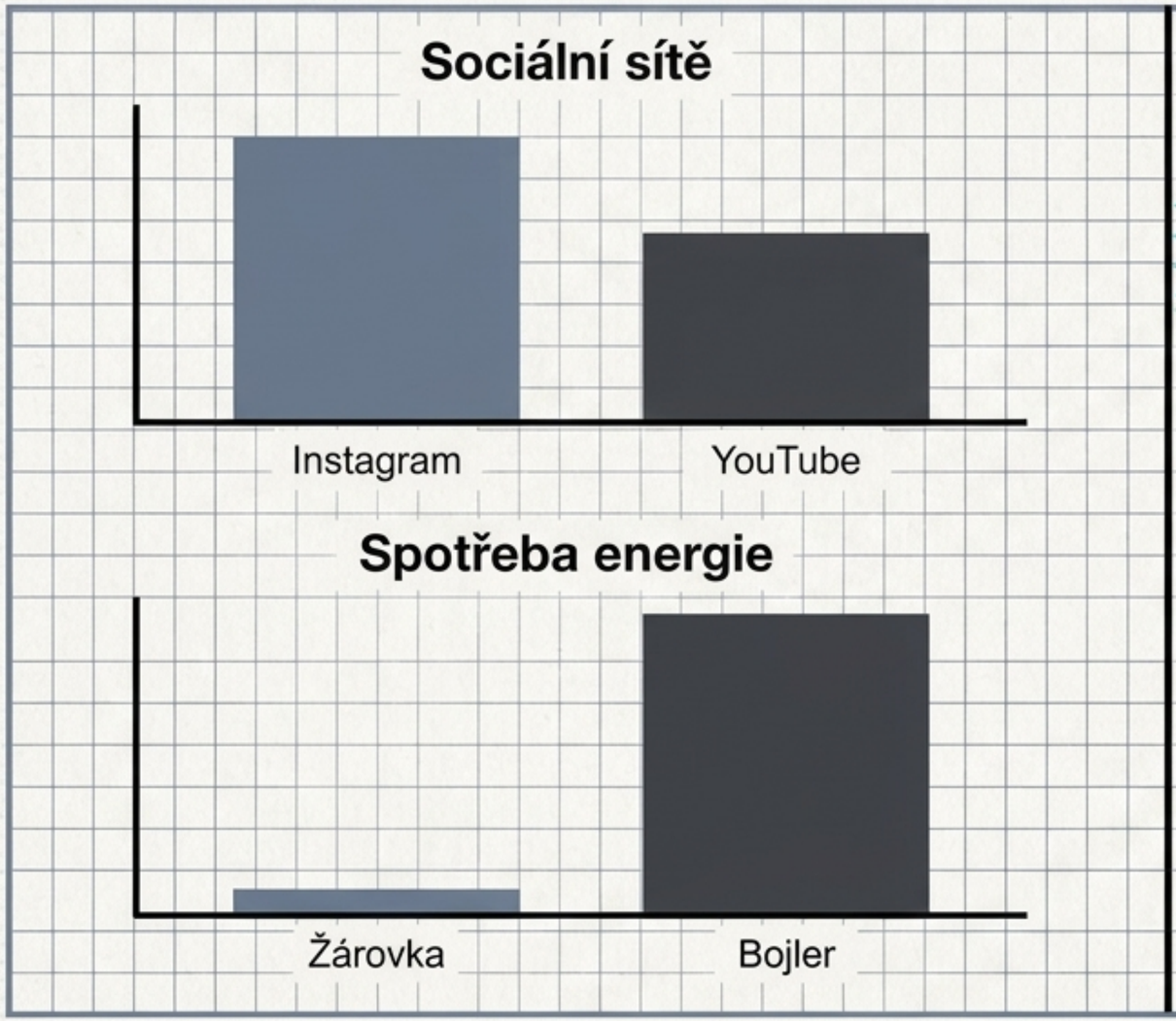
- Téma 9: Strašidelná škola.

  (Zobrazeno vpravo).



Médium 2: Pop-Art a personifikace

Raw Data



The Art



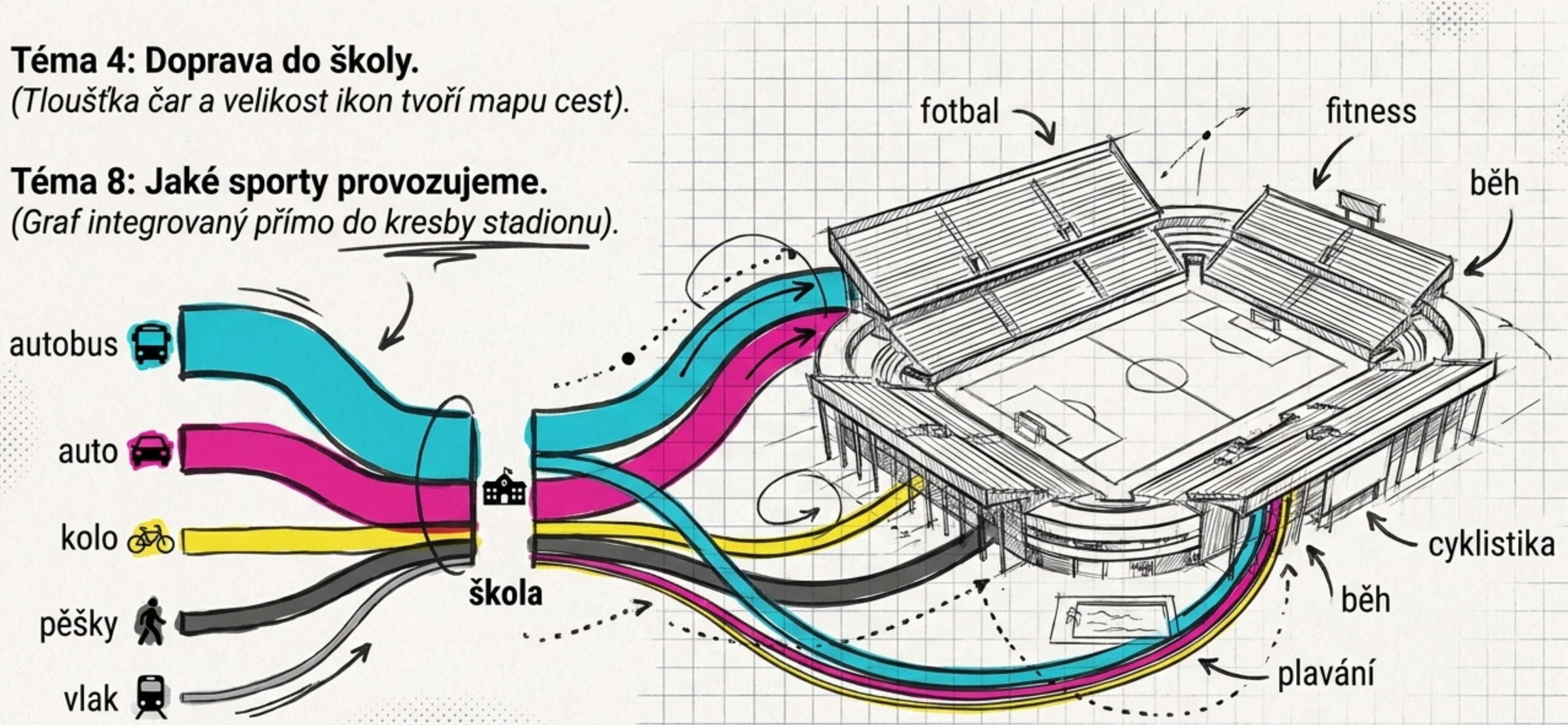
Zpracovává Téma 2 (Oblíbené sociální sítě) a Téma 5 (Spotřeba energie v domácnosti).

Gemini Notebook

Médium 3: Prostorová kartografie a měřítko

Téma 4: Doprava do školy.
(Tloušťka čar a velikost ikon tvoří mapu cest).

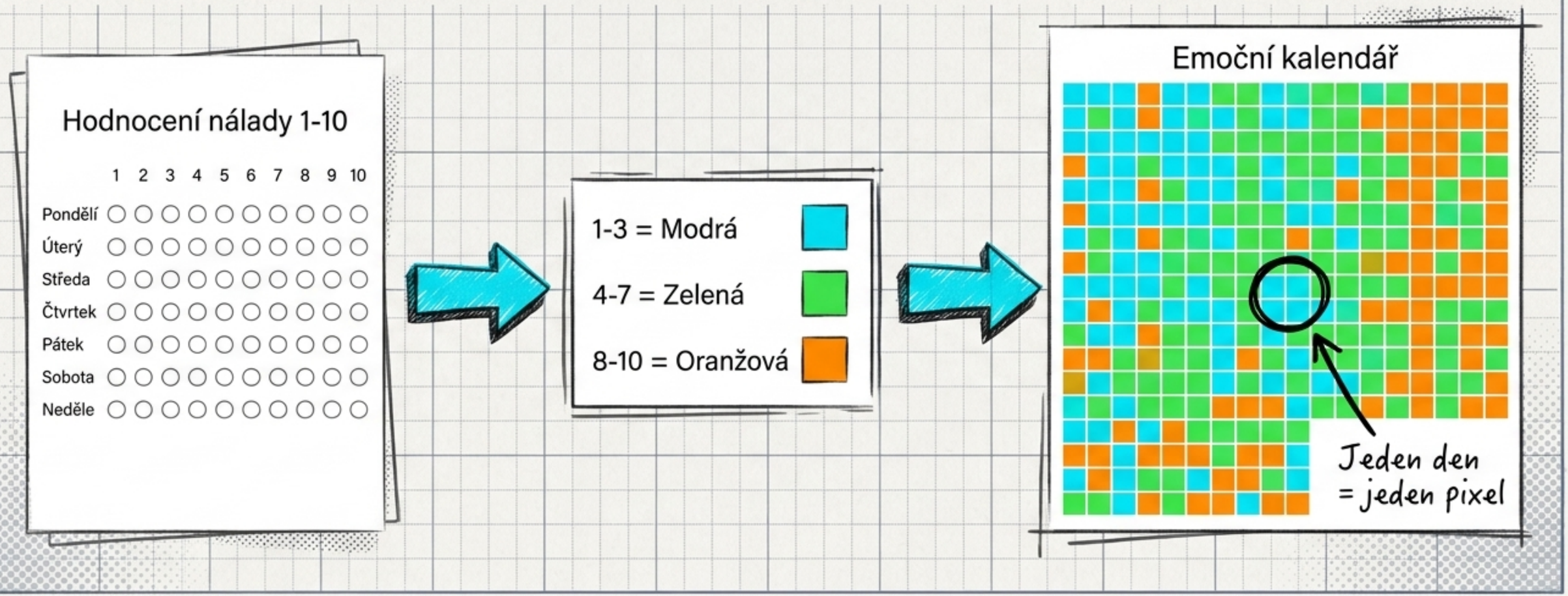
Téma 8: Jaké sporty provozujeme.
(Graf integrovaný přímo do kresby stadionu).



Gemini Notebook

Médium 4: Abstraktní datové umění

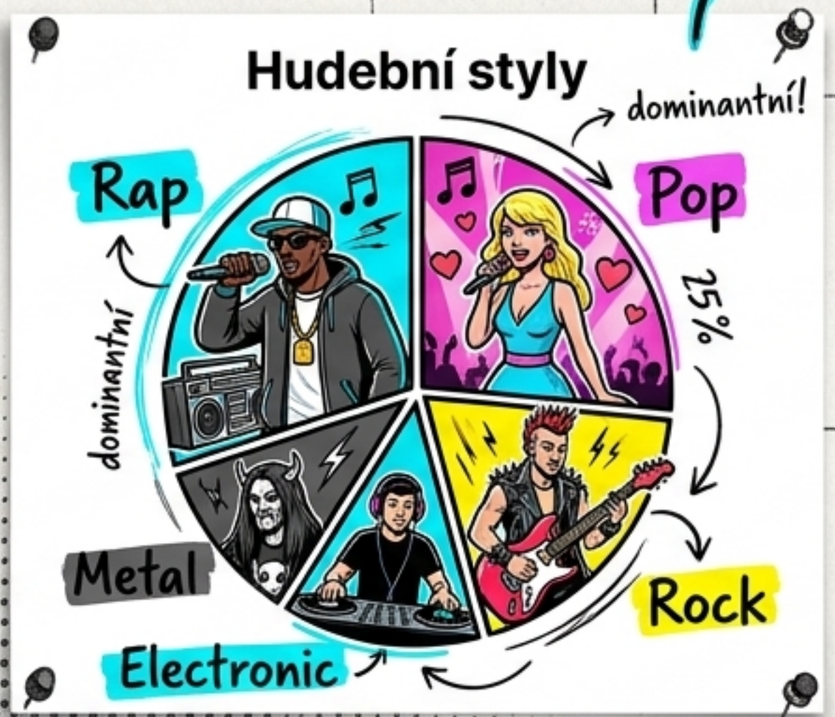
Téma 10: Nálada během týdne. (Převod subjektivních dat na barevné spektrum).
Téma 11: Statistika barev. (Každý student tvoří jeden čtvereček, vzniká datový obraz).

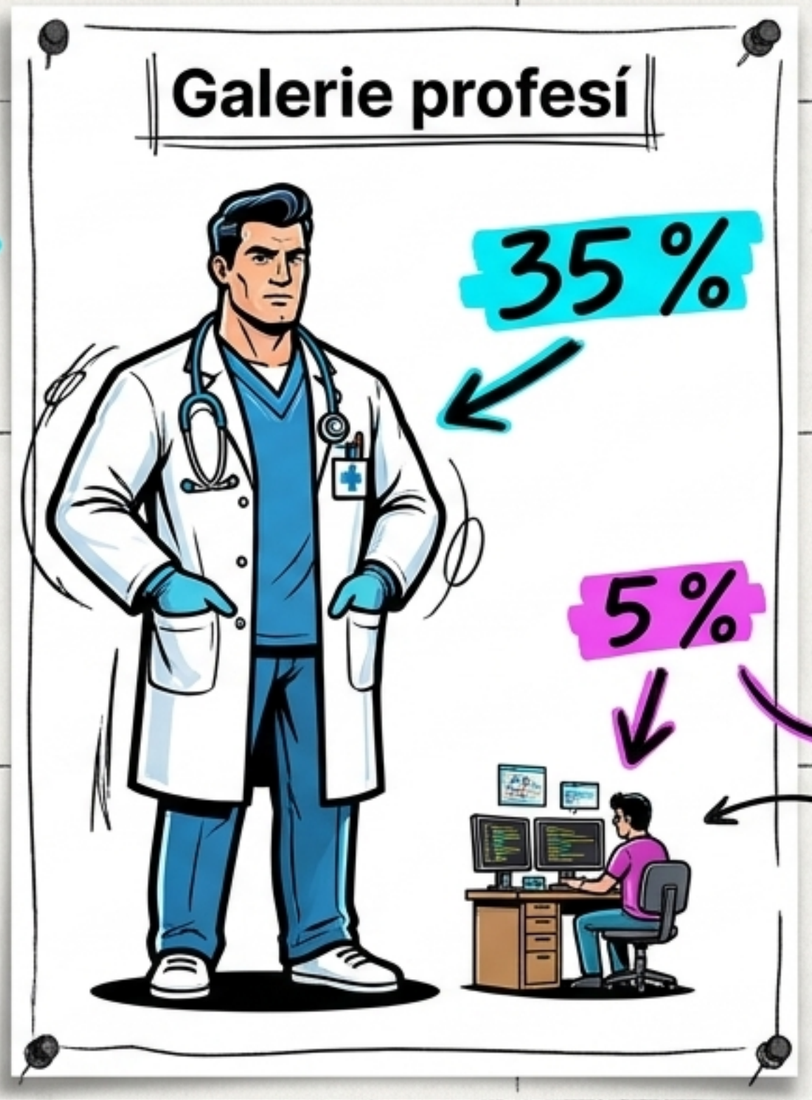


Gemini Notebook

Médium 5: Tematické koláže

Zahrnuje Téma 3 (Hudební preference), Téma 7 (Sny o povolání) a Téma 12 (Filmy a seriály).







Top 5 doporučených projektů

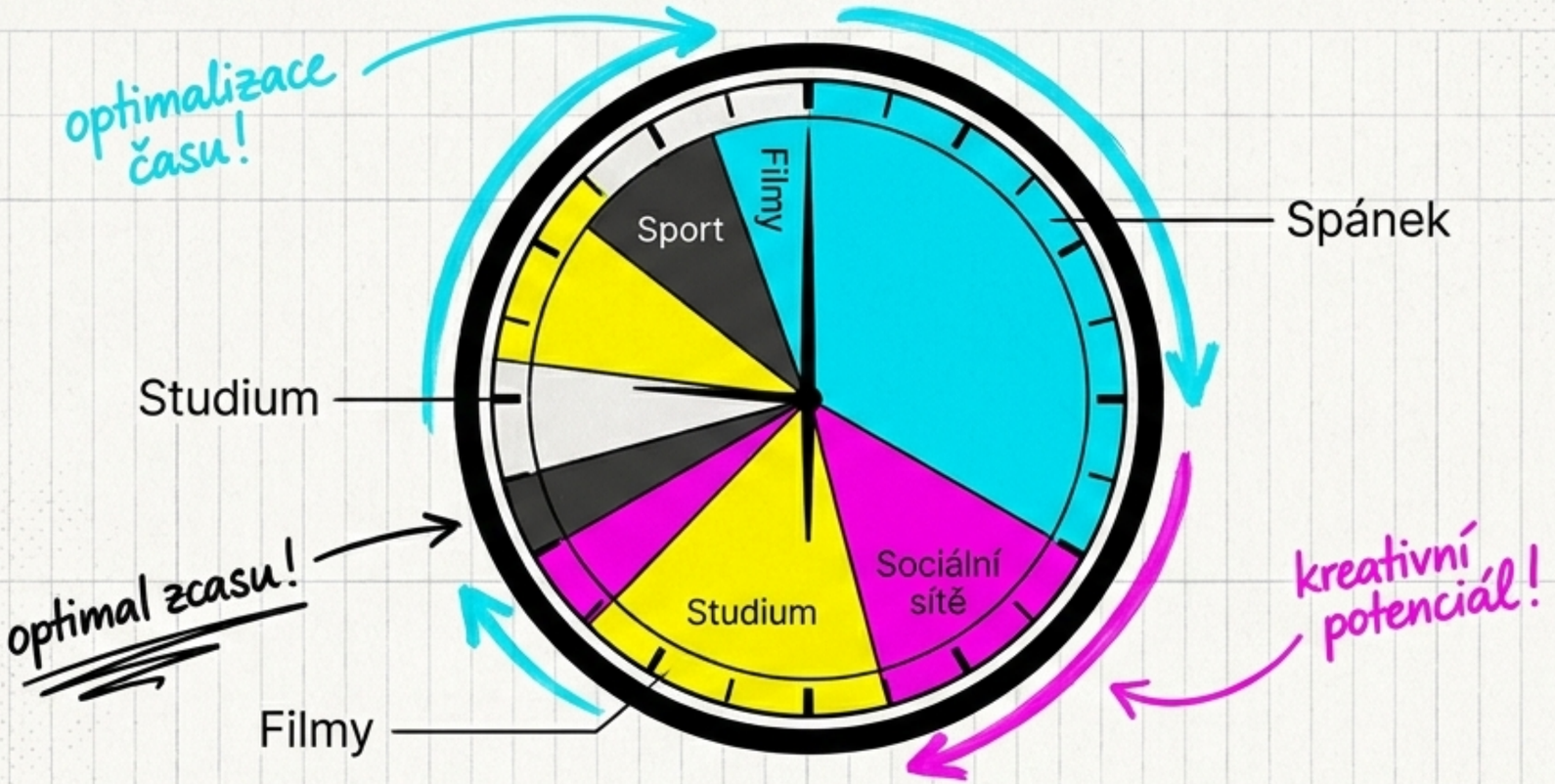
Pořadí	Téma	Výtvarná forma	Hlavní datový zdroj
1	Jak trávíme svůj den	Infografika + Komiks	Časový snímek (24h)
2	Sociální sítě	Pop-art plakát	Čas na obrazovce
3	Nálada během týdne	Datový obraz	Subjektivní škála 1-10
4	Co bych dělal s milionem	Komiksový příběh	Finanční preference
5	Doprava do školy	Mapa a koláž	Vzdálenost a prostředek

Proč těchto pět? Představují ideální poměr mezi snadností sběru dat a maximálním vizuálním efektem.

Gemini Notebook

Zlatý standard: Jeden den v životě studenta

Z hlediska mezipředmětových vztahů je tento projekt absolutním vítězem.



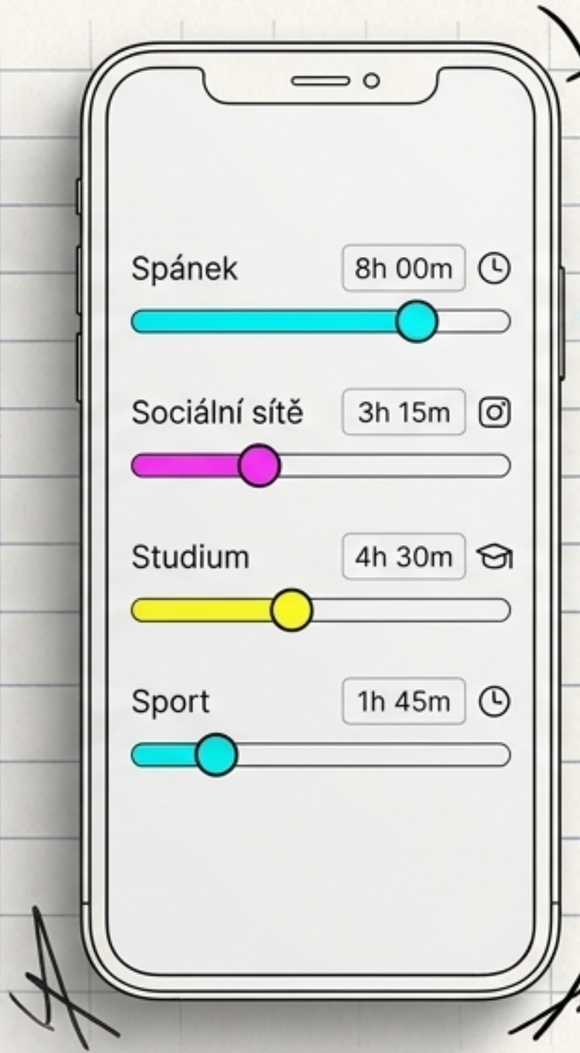
1. Sběr dat → 2. Tvorba grafů → 3. Výtvarné přetvoření

Gemini Notebook

Fáze 1: Sběr dat a sebereflexe

Úkol: Studenti provedou osobní časový audit jednoho běžného dne.

Výstup: Přesná tabulka s hodinami a minutami.

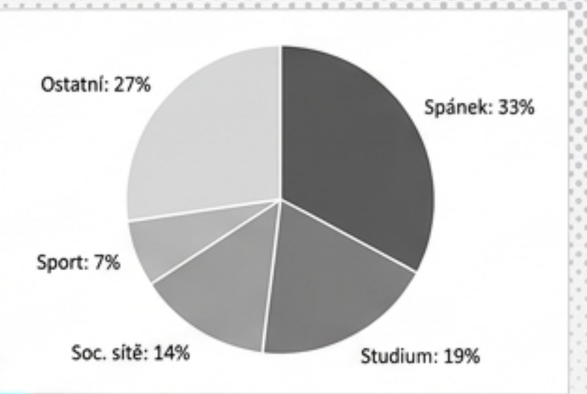


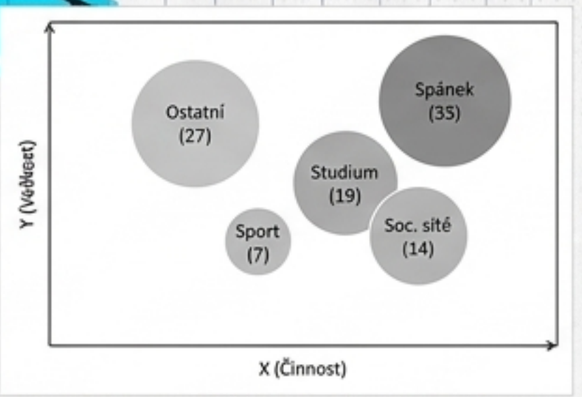
Zde učíme datové gramotnosti – jak data objektivně naměřit a zapsat.

Gemini Notebook

Fáze 2: Statistický překlad

Činnost	Hodiny
Spánek	8,00
Studium	4,50
Sociální sítě	3,25
Sport	1,75
Ostatní	6,50





Kritický bod: Než se z dat stane umění, musí být matematicky správná.

Úkol: Převod absolutních hodnot na procenta a výpočet úhlů pro koláčový graf.

Matematický přesah: Kontrola, zda součet tvoří 100 % (24 hodin).

Gemini Notebook

Fáze 3: Výtvarné přetvoření

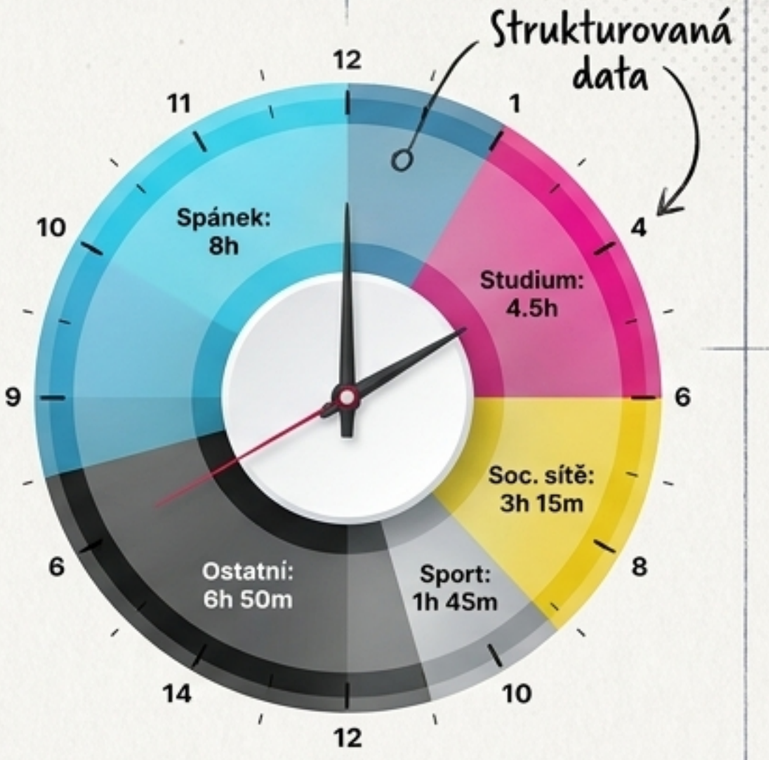
Komiksový rozhovor



Koláž



Infografika ve tvaru hodin

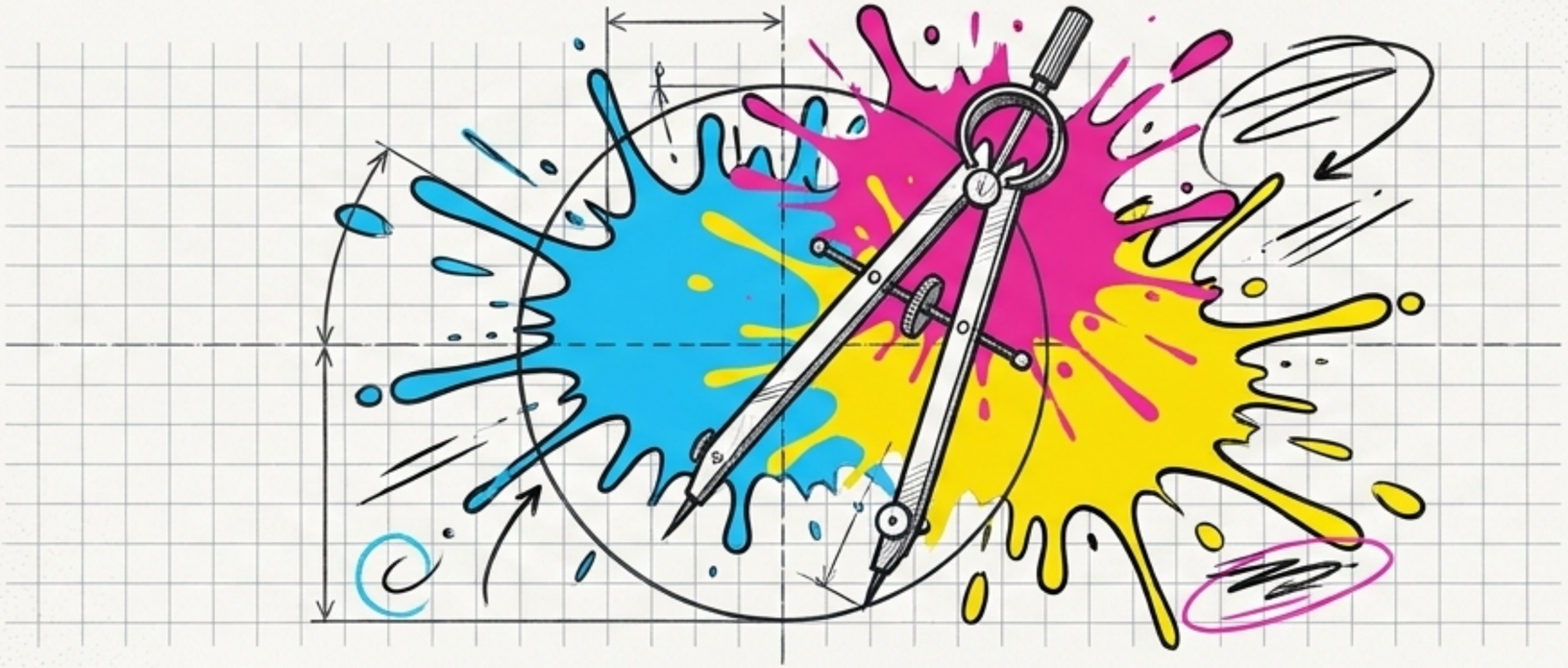


Jedna datová sada = nekonečno kreativních interpretací.

Gemini Notebook

Otevřete svůj vlastní Datový ateliér

Přestaňte učit statistiku a umění odděleně. Spojte je do projektů, které studenty připraví na svět, kde data vládnou, ale vizualita vyhrává pozornost.



- [ ] Vyberte si jedno z 12 témat.
- [ ] Spojte se s kolegou z matematiky, výtvarné výchovy nebo informatiky.
- [ ] Zadejte první projekt ještě tento semestr.

[Insert School/Organization Logo and Resource Link Here]

Gemini Notebook